

Wegleitung für das Studienfach Computer Science im Bachelor- und im Masterstudium an der Philosophisch-Historischen Fakultät der Universität Basel

Genehmigt von der Philosophisch-Naturwissenschaftlichen Fakultät am 20. Juni 2023

1 Übersicht

Die Universität Basel bietet ein Studienfach Computer Science auf Bachelor- und auf Masterebene an. Die vorliegende Wegleitung erläutert und ergänzt die *Studienordnung für das ausserfakultäre Studienfach Computer Science im Bachelor- und im Masterstudium an der Philosophisch-Historischen Fakultät der Universität Basel vom 5./17. Dezember 2015*, im Folgenden Studienordnung (StO) (SP) genannt. In der vorliegenden Wegleitung wird jeweils auf die betreffenden Paragraphen der Studienordnung in eckigen Klammern hingewiesen.

2 Das Studienfach Computer Science

Das Studienfach Computer Science beinhaltet eine grundlagenorientierte Informatikausbildung mit einem fundierten mathematischen Grundwissen. Es eröffnet seinen Absolvent*innen die Möglichkeit, in einem breiten Berufsfeld in Wirtschaft und Industrie ihr Wissen anzuwenden.

Das Studienfach Computer Science ist an Studierende gerichtet,

- welche sich neben Computer Science für ein geisteswissenschaftliches Fach (wie z.B. Medienwissenschaft oder Philosophie) interessieren,
- welche Interesse an einer interdisziplinären Ausbildung haben,
- welche sich die Möglichkeit offenhalten möchten, nach dem Bachelorstudium zu entscheiden, ob sie ein Masterstudium an der Philosophisch-Naturwissenschaftlichen Fakultät absolvieren oder das interdisziplinäre Studium an der Philosophisch-Historischen Fakultät fortsetzen.

Das Bachelorstudienfach Computer Science kann mit dem Masterstudienfach Computer Science an der Philosophisch-Historischen Fakultät fortgesetzt werden. Gleichzeitig vermittelt es auch die theoretischen und praktischen Grundlagen, um nach dem Bachelorabschluss das Masterstudium Computer Science an der Philosophisch-Naturwissenschaftlichen Fakultät anzutreten.

3 Studienziele

Absolvent*innen des Studienfachs Computer Science sind befähigt, Problemstellungen systematisch zu analysieren und zu verstehen, und können Lösungen mittels Informations- und Kommunikationstechnologien eigenständig erarbeiten. Dies wird während des Studiums in diversen Projekten geübt.

Arbeiten und Programmieren im Team sowie Diskutieren und Präsentieren von Informatiklösungen bereiten dabei auf das spätere Berufsleben vor.

4 Voraussetzungen für das Studium

Die Voraussetzungen und das Verfahren für die Zulassung zum Studium sind in der Studienordnungsordnung der Universität Basel geregelt. Das Studiensekretariat gibt Auskunft über die Zulassungsbedingungen und nimmt Anmeldungen zum Studium entgegen (siehe <https://www.unibas.ch/de/Studium/Bewerbung-Zulassung.html>).

Spezielle Voraussetzungen für das Bachelorstudienfach Informatik gibt es nicht. Allerdings sind eine gewisse Begabung und Freude an naturwissenschaftlichen Fragestellungen und Mathematik empfehlenswert.

5 Aufbau und Bestehen des Bachelorstudienfachs Computer Science

Das Bachelorstudienfach Informatik umfasst insgesamt 75 Kreditpunkte (KP) und besteht aus den folgenden vier Modulen:

- Foundations of Computer Science* (34 Kreditpunkte)
- Formal Concepts in Computer Science* (8 Kreditpunkte)
- Mathematical Foundations of Computer Science* (26 Kreditpunkte)
- Applications and Related Topics* (7 Kreditpunkte)

Die untenstehende Abbildung zeigt den Aufbau des Bachelorstudienfachs Computer Science. Die Absolvent*innen haben die Möglichkeit, im Anschluss an das Bachelorstudium entweder direkt in das Masterstudienfach Computer Science oder mit Auflagen in den Masterstudiengang Computer Science an der Philosophisch-Naturwissenschaftlichen Fakultät einzusteigen. Nähere Informationen zum Übergang in den Masterstudiengang Computer Science können der Wegleitung für die Bachelor- und Masterstudiengänge in Computer Science entnommen werden.

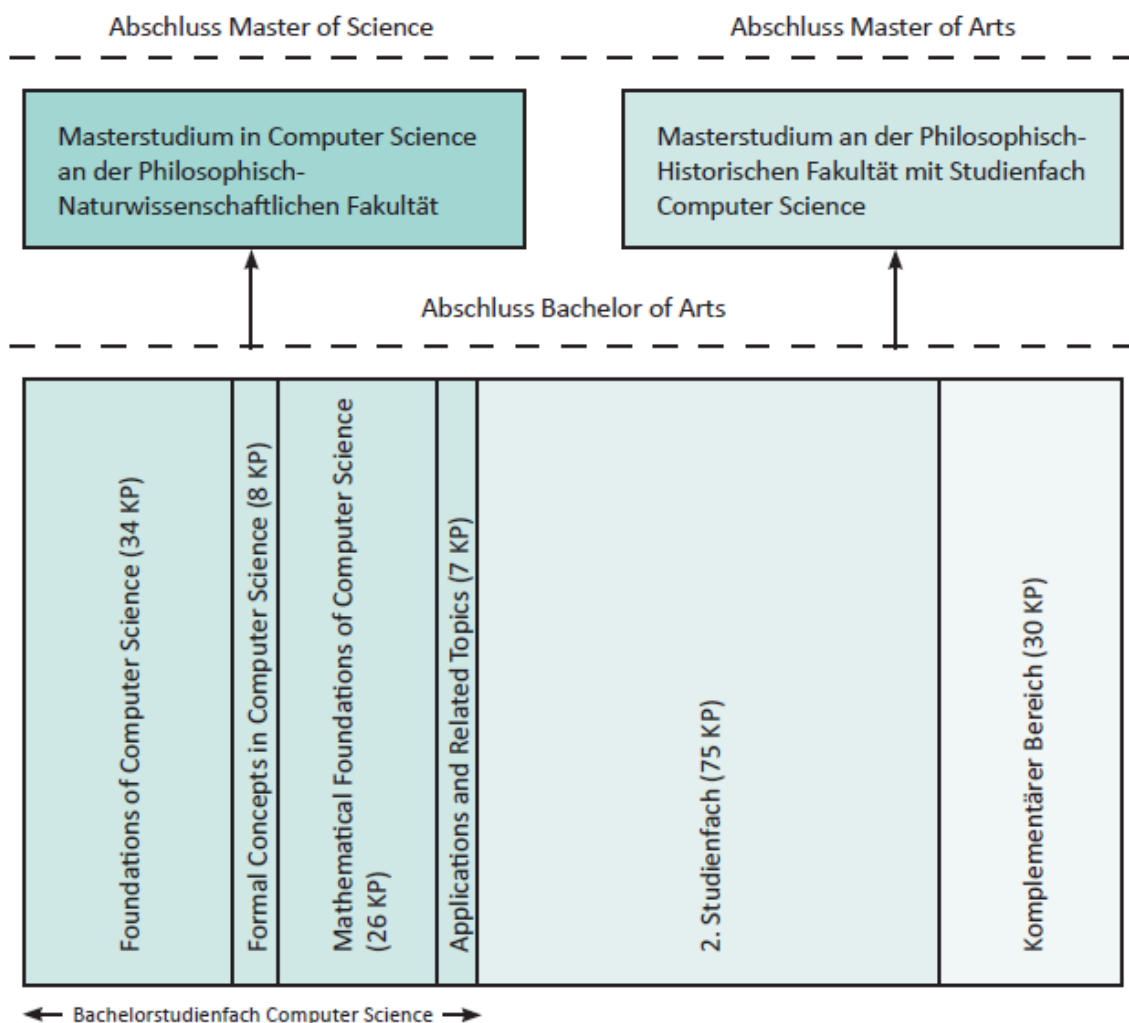


Abbildung 1: Darstellung der Struktur und der Anschlussmöglichkeiten des Bachelorstudienfachs Computer Science

5.1 Module des Bachelorstudienfachs Computer Science

Das Bachelorstudienfach umfasst vier Module, die im Folgenden beschrieben werden.

5.1.1 Modul Foundations of Computer Science (34 KP)

Im Modul „Foundations of Computer Science“ werden grundlegende praktische und theoretische Kenntnisse zu Programmieren und Softwareentwicklung sowie in den Bereichen Rechnerarchitektur und Betriebssysteme vermittelt.

Dieses Modul beinhaltet grundlegende Pflichtlehrveranstaltungen der Computer Science. Es wird empfohlen, diese in der folgenden Reihenfolge zu besuchen. Es besteht keine Kompensationsmöglichkeit, das heisst alle Leistungsüberprüfungen müssen genügend bewertet werden, um das Modul abzuschliessen.

- Grundlagen der Programmierung (10890, 4 KP) mit Übung (45398, 4 KP)
- Informatiklabor (69500, 2 KP)
- Programmierprojekt (27065, 6 KP)
- Software Engineering (10915, 6 KP)
- Computer Architecture (62025, 4 KP)
- Operating Systems (10904, 8 KP)

5.1.2 Modul Formal Concepts in Computer Science (8 KP)

Im Modul „Formal Concepts in Computer Science“ werden grundlegende Kenntnisse in Algorithmen und Datenstrukturen vermittelt. Es besteht nur aus einer Lehrveranstaltung und der zugehörigen Übung:

- Algorithms and Data Structures (10906, 6 KP) mit Übung (62061, 2 KP)

Es wird empfohlen, die Vorlesung möglichst früh, aber nach Grundlagen der Programmierung, zu besuchen, beispielsweise im 2. Semester.

5.1.3 Modul Mathematical Foundations of Computer Science (26 KP)

Dieses Modul beinhaltet mathematische Grundlagen der Computer Science und kann z.B. in den Semestern 1-4 oder 3-6 absolviert werden. Es besteht folgende Kompensationsmöglichkeit: Wurde innerhalb dieses Moduls höchstens eine ungenügende Note erzielt, ist jedoch die Note des Moduls genügend (mindestens 4.00 ungerundet), so werden die Kreditpunkte für die ungenügend benotete Leistungsüberprüfung durch Kompensation angerechnet [SO § 7.4]. Das Modul umfasst folgende Lehrveranstaltungen:

- *Mathematische Methoden I (16464, 6 KP)
- *Mathematische Methoden II (17481, 6 KP)
- *Analysis I (10489, 4 KP) mit Übung (11037, 2 KP)
- *Analysis II (10489, 4 KP) mit Übung (11039, 2 KP)
- Scientific Computing (20980, 6 KP) mit Übung (62060, 2 KP)
- Discrete Mathematics in Computer Science (58825, 6 KP)

*Es muss entweder Mathematische Methoden I & II oder Analysis I & II gewählt werden. Bei Analysis I & II handelt es sich um einen Jahreskurs.

5.1.4 Modul Applications and Related Topics (7 KP)

Innerhalb des Moduls „Applications and Related Topics“ wählen die Studierenden aus einem breiten Angebot an vertiefenden Lehrveranstaltungen aus dem Bereich der Computer Science. Es wird empfohlen, dieses Modul im 5.-6. Semester zu absolvieren. Die wählbaren Lehrveranstaltungen verfügen über eine entsprechende Modulzuordnung im Vorlesungsverzeichnis und können variieren. Besonders empfohlen werden:

- Introduction to Databases (70356, 2 KP)
- Database Systems (70357, 6 KP)
- Foundations of Artificial Intelligence (13548, 8 KP)
- Distributed Programming and Internet Architecture (30526, 8 KP)
- Pattern Recognition (10907, 8 KP)
- Theory of Computer Science (10948, 6 KP) mit Übung (62059, 2 KP)
- Konzepte und Paradigmen von Programmiersprachen (30527, 6 KP)

5.2 Belegungsbeispiel

Tabelle 1 zeigt beispielhaft, wie das Bachelorstudienfach Computer Science innerhalb von 3 Jahren absolviert werden kann. Bei diesem Beispiel werden im Modul „Applications and Related Topics“ 8 KP statt der minimal erforderlichen 7 KP erworben. Für dieses Modul wurde willkürlich „Foundations of Artificial Intelligence“ gewählt. Anstatt dessen könnten auch andere vertiefende Veranstaltungen der Computer Science gewählt werden (siehe 5.1.4).

Tabelle 1: Belegungsbeispiel für das Bachelorstudienfach Computer Science

Sem.	Modul	Veranstaltung	KP
1	Foundations of CS	Grundlagen der Programmierung mit Übung Informatiklabor	4+4 2
	Mathematical Foundations of CS	Mathematische Methoden I	6
2	Foundations of CS	Programmierprojekt	6
	Formal Concepts in CS	Algorithms and Data Structures mit Übung	6+2
	Mathematical Foundations of CS	Mathematische Methoden II	6
3	Foundations of CS	Software Engineering	6
	Mathematical Foundations of CS	Scientific Computing mit Übung	6+2
4	Mathematical Foundations of CS	Discrete Mathematics in Computer Science	6
5	Foundations of CS	Computer Architecture	4
6	Foundations of CS	Operating Systems	8
	Applications and Related Topics	Foundations of Artificial Intelligence	8
Total			76

5.3 Bestehen des Bachelorstudienfachs und Fachnote

Um das Bachelorstudienfach zu bestehen, muss in jedem Modul mindestens die angegebene Anzahl Kreditpunkte erworben werden. Im Modul „Mathematical Foundations of Computer Science“ gibt es eine Kompensationsmöglichkeit (siehe 5.1.3).

Alle Module werden benotet. Die Note jedes Moduls errechnet sich aus dem nach Kreditpunkten gewichteten Durchschnitt der benoteten Leistungsüberprüfungen des Moduls [SO § 7.2]. Die Fachnote errechnet sich aus dem Durchschnitt der Modulnoten [SO § 7.3], wobei alle Module gleich gewichtet werden.

5.4 Hauptvorlesungen und Examen

Einige der Lehrveranstaltungen im Bachelorstudienfach Computer Science sind Hauptvorlesungen. Grundsätzlich ist zu beachten, dass die Leistungsüberprüfung bei Hauptvorlesungen durch ein Examen erfolgt. Für die Teilnahme an Examen ist eine separate Anmeldung erforderlich (<https://philnat.unibas.ch/de/examen>). Bei ungenügender Note kann ein Examen nur einmal wiederholt werden. Die Wiederholungsmöglichkeit muss innerhalb eines Jahres wahrgenommen werden. Falls im Studienplan keine Kompensationsregelung vorgesehen ist, führt das zweite Nichtbestehen eines Examens zum Ausschluss von den Studiengängen, in denen dieses Examen obligatorischer Bestandteil ist.

Im Vorlesungsverzeichnis online ist ersichtlich, bei welchen Lehrveranstaltungen es sich um Hauptvorlesungen handelt.

5.5 Zulassung von Absolvent*innen des Bachelorstudienfachs Computer Science zum Masterstudium in Computer Science der Philosophisch-Naturwissenschaftlichen Fakultät

Absolvent*innen des Bachelorstudienfachs Computer Science sind zum Masterstudiengang Computer Science der Philosophisch-Naturwissenschaftlichen Fakultät zugelassen. Die Zulassung erfolgt ohne Auflagen, sofern die in der Wegleitung für die Bachelor- und Masterstudiengänge in Computer Science (Abschnitt 3.1) genannten Studienleistungen vollständig abgedeckt sind. Dafür müssen im Bachelor-Studienfach Computer Science mehr als 75 KP erworben werden. Die im Wahlbereich des Studienfachs zu erwerbenden KP reduzieren sich um diese zusätzlich erworbenen KP, so dass sich der Gesamtumfang des Bachelorstudiums nicht erhöht.

6 Aufbau und Bestehen des Masterstudienfachs Computer Science

Das Masterstudienfach Computer Science umfasst insgesamt 35 Kreditpunkte (KP) und besteht aus den folgenden drei Modulen sowie der bestandenen Masterprüfung (3 KP):

- a) *Concepts of Distributed Systems* (12 KP)
- b) *Concepts of Machine Intelligence* (12 KP)
- c) *Computer Science Project* (8 KP)

Abbildung 2 stellt den Aufbau des Masterstudienfachs Computer Science dar.

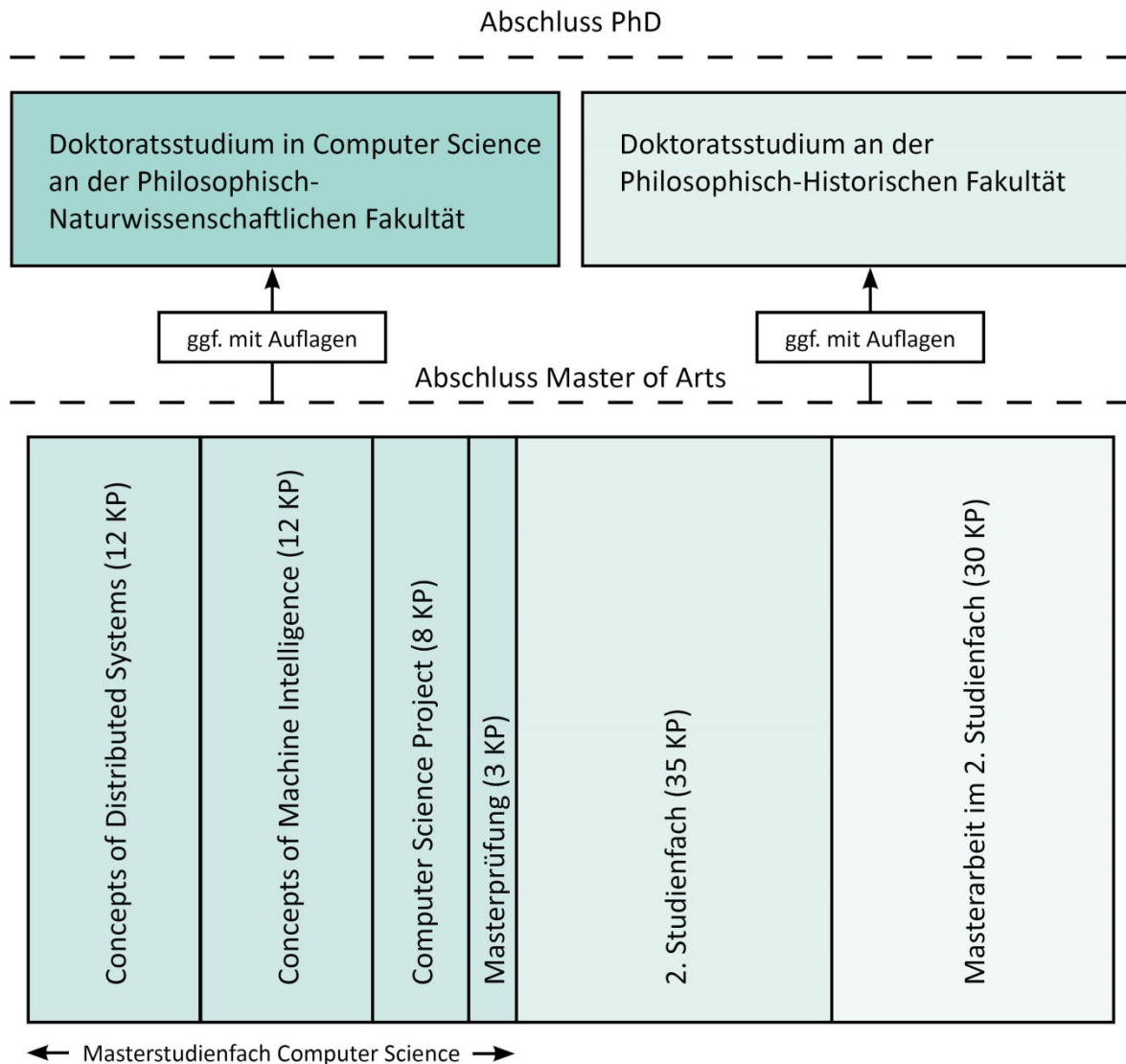


Abbildung 2: Darstellung der Struktur und der Anschlussmöglichkeiten des Masterstudienfachs Computer Science

6.1 Module des Masterstudienfachs Computer Science

Das Masterstudienfach umfasst drei Module, die im Folgenden beschrieben werden, und die Masterprüfung (siehe Abschnitt 6.2).

6.1.1 Modul Concepts of Distributed Systems (12 KP)

Dieses Modul beinhaltet Lehrveranstaltungen aus dem Gebiet der verteilten Systeme auf Masterniveau. Folgende Veranstaltungen werden regelmässig angeboten:

- Foundations of Distributed Systems (45402, 8 KP)
- Distributed Algorithms and Computer Networks (15728, 4 KP)
- Distributed Information Systems (15729, 4 KP)
- High Performance Computing (17164, 4 KP)
- Multimedia Retrieval (15731, 6 KP)

Die Vorlesung „Foundations of Distributed Systems“ ist eine Pflichtveranstaltung, ansonsten kann aus den angebotenen Lehrveranstaltungen frei gewählt werden. Darüber hinaus können weitere Lehrveranstaltungen angeboten werden, die im Vorlesungsverzeichnis online mit diesem Modul verknüpft sind.

6.1.2 Modul Concepts of Machine Intelligence (12 KP)

Dieses Modul beinhaltet Lehrveranstaltungen aus dem Gebiet der maschinellen Intelligenz auf Masterniveau. Folgende Veranstaltungen werden regelmässig angeboten:

- Machine Learning (17165, 8 KP)
- Planning and Optimization (45400, 8 KP)
- Shape Modelling and Analysis (43075, 6 KP)
- Bioinformatics Algorithms (45401, 4 KP)
- High-Dimensional Geometric Data Analysis (60835, 6 KP)

Darüber hinaus können weitere Lehrveranstaltungen angeboten werden, die im Vorlesungsverzeichnis online mit diesem Modul verknüpft sind. Aus den angebotenen Lehrveranstaltungen kann frei gewählt werden.

6.1.3 Modul Computer Science Project (8 KP)

In diesem Modul werden methodische Kompetenzen vermittelt, um die in den Modulen „Concepts of Distributed Systems“ und „Concepts of Machine Intelligence“ erworbenen Kenntnisse praktisch anzuwenden. Hierbei wird das eigenständige wissenschaftliche Arbeiten geübt. Es sind zwei Varianten möglich:

- Variante I: Seminar in Computer Science auf Masterebene (6 KP) + kleines Projekt (2 KP)
- Variante II: grosses Projekt (8 KP)

Projekte werden in der Regel nicht im Vorlesungsverzeichnis ausgewiesen. Stattdessen wird hierfür in individueller Vereinbarung mit den Dozierenden des Fachbereichs Informatik ein Studienvertrag abgeschlossen.

Folgende Seminare werden üblicherweise angeboten:

- Seminar Scientific Writing (17163, 6 KP)
- Seminar Machine Intelligence (45366, 6 KP)

6.2 Masterprüfung (3 KP)

Wenn alle Kreditpunkte aus den drei Modulen des Studienfachs erworben wurden, kann die Masterprüfung abgelegt werden. In der Masterprüfung werden vertiefte wissenschaftliche Kenntnisse im Sinne eines über den Stoff einzelner Lehrveranstaltungen hinausgehenden Überblicks geprüft. Die Prüfung erfolgt nach Wahl der Studierenden entweder über die besuchten Veranstaltungen des Moduls „Concepts of Distributed Systems“ oder über die besuchten Veranstaltungen des Moduls „Concepts of Machine Intelligence“.

Die Prüfung ist mündlich, dauert 30 Minuten und wird benotet. Eine vorherige schriftliche Anmeldung zur Masterprüfung bei der Studiengangleitung Computer Science ist zwingend erforderlich (mindestens 3 Wochen vor Prüfungstermin). Eine nicht bestandene Masterprüfung kann einmal wiederholt werden. Einzelheiten zur Masterprüfung werden in [SO § 13] geregelt.

6.3 Belegungsbeispiel

Tabelle 2 zeigt beispielhaft, wie das Masterstudienfach Computer Science innerhalb von 2 Semestern absolviert werden kann. In allen Modulen bestehen umfangreiche Wahlmöglichkeiten, sodass die Tabelle nur eine von vielen Möglichkeiten abbildet.

Tabelle 2: Belegungsbeispiel für das Masterstudienfach Computer Science

<i>Sem.</i>	<i>Modul</i>	<i>Veranstaltung</i>	<i>KP</i>
1 (HS)	Concepts of Distributed Systems	Foundations of Distributed Systems	8
	Concepts of Machine Intelligence	Bioinformatics Algorithms	4
	Computer Science Project	Scientific Writing	6
2 (FS)	Concepts of Distributed Systems	High Performance Computing	4
	Concepts of Machine Intelligence	Machine Learning	8
	Computer Science Project	Projekt (Studienvertrag)	2
		Masterprüfung	3
<i>Total</i>			35

6.4 Bestehen des Masterstudienfachs und Fachnote

Um das Masterstudienfach zu bestehen, muss in jedem Modul mindestens die angegebene Anzahl Kreditpunkte erworben werden. Es bestehen keine Kompensationsmöglichkeiten.

Alle Module werden benotet. Die Note jedes Moduls errechnet sich aus dem nach Kreditpunkten gewichteten Durchschnitt der benoteten Leistungsüberprüfungen des Moduls [SO § 11.2]. Die Fachnote errechnet sich aus dem Durchschnitt der drei Modulnoten sowie der Note der Masterprüfung, wobei alle vier Noten gleich gewichtet werden [SO § 11.3].

7 Qualitätssicherung

Die Qualität der angebotenen Lehrveranstaltungen wird regelmässig gemäss den Vorgaben zur Lehrveranstaltungsevaluation in den Studiengängen der Philosophisch-Naturwissenschaftlichen Fakultät der Universität Basel evaluiert.

8 Gültigkeit

Die vorliegende Wegleitung gilt für alle Studierenden im Bachelor- und Masterstudienfach, die ihr Studium am 01.08.2016 oder später begonnen haben.

9 Weitere Informationen und Studienberatung

Studiengangleitung

Dr. Heike Freiburger

E-Mail: heike.freiberger@unibas.ch

Die Studiengangleitung ist für Studienberatung zuständig und gibt Auskunft über Themen wie Studienaufbau, Studienschwerpunkte, Anrechenbarkeit von Studienleistungen, Mobilität, Fragen zur Studienordnung und Wegleitung.

Webseite des Departements Mathematik und Informatik zum Studium Computer Science

<https://dmi.unibas.ch/de/studium/computer-science-informatik/>

Vorsitzender der Unterrichtskommission Informatik

Prof. Dr. Malte Helmert

E-Mail: malte.helmert@unibas.ch

Studiendekanat der Philosophisch-Naturwissenschaftlichen Fakultät

Klingelbergstrasse 50

4056 Basel

Tel.: +41 (0) 61 207 30 54

E-Mail: studiendekanat-philnat@unibas.ch

<https://www.philnat.unibas.ch>

Studienadministration der Philosophisch-Historischen Fakultät

Bernoullistrasse 28

4056 Basel

Tel.: +41 (0) 61 207 08 95

E-Mail: studadmin-philhist@unibas.ch

<https://philhist.unibas.ch/de/studienadministration/>

Studiensekretariat der Universität Basel

Petersplatz 1

4001 Basel

Tel.: +41 (0) 61 207 30 23

<https://www.unibas.ch/de/Studium/Bewerbung-Zulassung.html>