

**Algorithmische Mathematik:
Graphen & Anwendungen**

Frühlingssemester 2018
P. Zaspel und I. Kalmykov



**Universität
Basel**

Übungsblatt 6.

zu bearbeiten bis **Dienstag, 10.4.2018, 14:00 Uhr.**

Aufgabe 1. (Dijkstra)

Gegeben sei der gerichtete Graph $G = (V, E)$ aus Abbildung 1 mit den zugehörigen Adjazenzlisten.

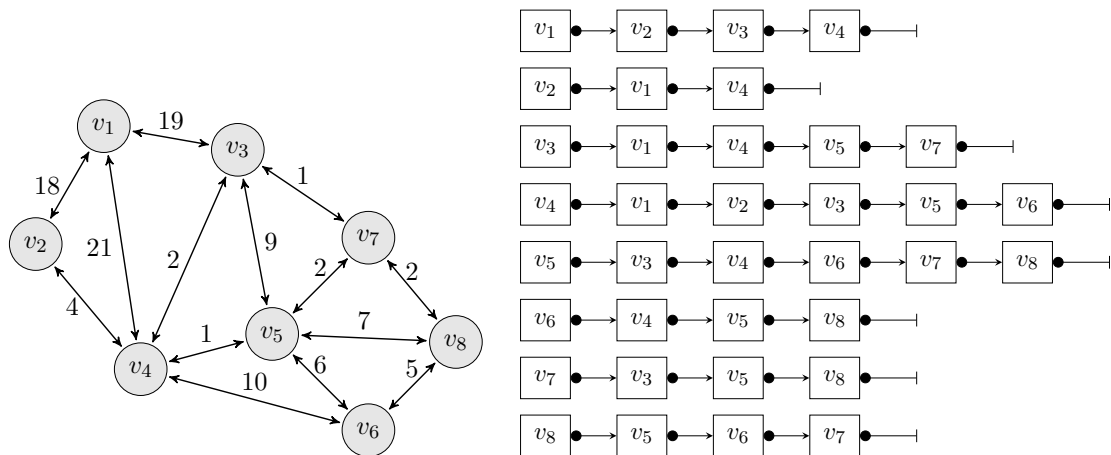


Abbildung 1: Graph G und Adjazenzliste.

- Berechnen Sie mittels des Dijkstra-Algorithmus schrittweise die Abstände von v_1 zu allen anderen Knoten. Verwenden Sie dabei die tabellarische Darstellung aus der Vorlesung.
- Geben Sie einen kürzesten Weg von v_1 nach v_8 an.

(4 Punkte)

Aufgabe 2. (Azyklischer Graph)

Gegeben sei ein ungerichteter azyklischer Graph $G = (E, V)$ mit einer Gewichtsfunktion $\gamma: E \rightarrow \mathbb{R}$.

- Geben Sie einen Algorithmus an, um für $s, t \in V$ mit $t \in \text{post}^*(s)$ einen kürzesten s - t -Weg in G in linearer Zeit $\mathcal{O}(|V| + |E|)$ zu finden.
- Zeigen Sie, dass die Laufzeit tatsächlich linear ist, d.h. $\mathcal{O}(|V| + |E|)$.

(4 Punkte)

Aufgabe 3. (Breitmöglichste Wege)

Gegeben sei ein gewichteter gerichteter Graph $G = (V, E, \gamma)$ mit $\gamma: E \rightarrow \mathbb{R}_+$. Für einen Weg π_{st} von s nach t , wobei $s, t \in V$, ist die **Breite** des Weges gegeben durch die Kante mit dem kleinsten Gewicht:

$$\text{width}(\pi_{st}) := \min_{e \in E(\pi_{st})} (\gamma(e)).$$

Dabei bezeichnet $E(\pi_{st})$ die Menge der Kanten im Pfad π_{st} . Gesucht ist ein Algorithmus, der zu gegebenem $s \in V$ den breitesten Weg π_{opt} von s nach t , $\pi_{\text{opt}} = \text{argmax}_{\pi_{st}} (\text{width}(\pi_{st}))$ für alle $t \in V$ findet. Ändern sie hierzu den Algorithmus von Dijkstra entsprechend.

(4 Punkte)

Aufgabe 4. (Implementierung von Dijkstra)

Implementieren Sie den Dijkstra-Algorithmus zur Berechnung der Einzelquelle-kürzeste-Wege für gerichtete Graphen mit nicht-negativen Gewichten.

Algorithmus (Dijkstra)

Input: gerichteter, gewichteter Graph $G = (V, E, \gamma)$ mit nichtnegativen Gewichten, Startknoten $s \in V$

Output: Länge eines kürzesten s - v -Weges $l(v)$ für alle Knoten $v \in \text{post}^*(s)$, Vorgänger $p(v)$ von $v \in \text{post}^*(s)$ auf dem kürzesten s - v -Weg, für $v \notin \text{post}^*(s)$ ist $l(v) = \infty$ und $p(v)$ ist undefiniert.

```

1:  $l(s) \leftarrow 0$ 
2: for  $v \in V \setminus \{s\}$  do
3:    $l(v) \leftarrow \infty$ 
4: end for
5:  $R \leftarrow \emptyset$ 
6: while  $V \setminus R \neq \emptyset$  do
7:   wähle  $u \in V \setminus R$  mit  $l(u)$  minimal
8:    $R \leftarrow R \cup \{u\}$ 
9:   for  $v \in (V \setminus R) \cap \text{post}(u)$  do
10:    if  $l(v) > l(u) + \gamma((u, v))$  then
11:       $l(v) \leftarrow l(u) + \gamma((u, v))$ 
12:       $p(v) \leftarrow u$ 
13:    end if
14:   end for
15: end while
16: return  $l, p$ 

```

Testen Sie die Implementierung an dem Graphen aus Aufgabe 1, welcher mit der Adjazenzliste aus Abbildung 1 abgespeichert ist. Wählen Sie v_1 als Startknoten.

Hinweis. In der Zuweisung $l(v) \leftarrow \infty$ kann ∞ durch einen hinreichend großen Wert ersetzt werden, zum Bsp. $(\max_{e \in E} \gamma(e)) \cdot |E| + 1$. Wichtig ist, dass der Wert echt größer als die Länge von einem beliebigen kürzesten Weg ist. Der undefinierte Wert von $p(v)$ kann mit $p(v) = -1$ realisiert werden.

(4 Punkte)