



Computer Science / Informatik

Bachelor- und Masterstudiengang

Bachelor of Science (BSc) in Computer Science

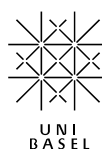
Master of Science (MSc) in Computer Science mit Vertiefungsrichtung in:

- Distributed Systems
- Machine Intelligence

Studieninhalt Die Computer Science ist eine junge Wissenschaft an der Schnittstelle zwischen der Mathematik und den Ingenieur- und Naturwissenschaften. Sie hat interdisziplinären Charakter und beschäftigt sich aus wissenschaftlicher und technischer Perspektive mit den Möglichkeiten der Verarbeitung, Speicherung, Übertragung, Darstellung und Nutzung von Informationen. Die Informatik entwickelt Informations- und Kommunikationstechnologien für Wissenschaft, Wirtschaft und Gesellschaft, die zunehmend unseren Alltag durchdringen und unser Leben verändern. Innovative Informatiklösungen gelten als Schlüssel zu weiteren technischen Fortschritten. Die Computer Science stellt sich vielfältigen Herausforderungen und bietet zahllose Gelegenheiten, komplexe Probleme zu analysieren, clevere technische Lösungen zu entwickeln und die Welt auf diese Weise verantwortungsbewusst und kreativ mit zu gestalten.

Schwerpunkt der Lehre und Forschung

Das Studium der Computer Science an der Universität Basel ist ein naturwissenschaftliches Studium und bietet eine anwendungsorientierte, moderne Informatikausbildung mit einem fundierten mathematischen Grundwissen. Es eröffnet seinen Absolventinnen und Absolventen die Möglichkeit, ihr Wissen in einem breiten Berufsfeld in Wirtschaft und Verwaltung anzuwenden, vermittelt aber auch das theoretische Rüstzeug für einen Einstieg in die Forschung. Die Studierenden lernen im Studium, Problemstellungen systematisch zu analysieren und Lösungen mittels Informations- und Kommunikationstechnologien eigenständig zu erarbeiten. Zentral sind das Arbeiten im Team sowie das Präsentieren von Informatiklösungen. Die Informatik-Forschung konzentriert sich an der Uni Basel auf zwei Themengebiete: *Distributed Systems* und *Machine Intelligence*. Im Gebiet *Distributed Systems* steht das Design und die Weiterentwicklung von Geräten wie Programmen für leistungsfähige Computernetze im Mittelpunkt, deren Elemente an verschiedenen Orten, ja sogar auf verschiedenen Kontinenten angesiedelt sind. Forschende im Gebiet *Machine*



Intelligence entwickeln und optimieren autonome Entscheidungssysteme zur Planung und Vorhersage von künftigen Ereignissen oder Zuständen. Beide Gebiete werden von mehreren Forschungsgruppen bearbeitet und in der Lehre besonders berücksichtigt.

Studienaufbau **Bachelorstudium**

Der Bachelor ist der erste Studienabschluss und Voraussetzung für ein Masterstudium. Er umfasst insgesamt 180 Kreditpunkte (KP). Beim Bachelorstudiengang Computer Science handelt es sich zwar um einen sog. Monostudiengang ohne weitere Fächer, dieser schliesst jedoch bestimmte Lehrveranstaltungen in Mathematik sowie optional Physik und den Life Sciences bzw. der Ökonomie ein.

Studienplan Bachelorstudium Informatik	KP
Modul Foundations of Computer Science	34
Modul Formal Concepts in Computer Science	16
Modul Mathematical Foundations of Computer Science	40
Modul Applications and Related Topics	31
Modul Distributed Systems	16
Modul Machine Intelligence	16
Bachelorarbeit	15
Wahlbereich	12
Total	180

Den Studienanfängerinnen und –anfängern wird empfohlen, den einwöchigen **Vorkurs Mathematik** zu besuchen, der vor Beginn des Herbstsemesters angeboten wird. Er erlaubt es, die vorhandenen Mathematikkenntnisse aufzufrischen und allfällige Lücken zu erkennen. Details finden sich auf der Webseite des Fachbereichs Mathematik unter www.math.unibas.ch

Masterstudium

Der Master ist der zweite Studienabschluss. Das Masterstudium setzt einen Bachelorabschluss voraus und umfasst insgesamt 90 Kreditpunkte (KP). Beim Masterstudiengang Computer Science handelt es sich um einen sog. Monostudiengang ohne weitere Fächer, der mit den zwei Vertiefungsrichtungen Distributed Systems und Machine Intelligence angeboten wird.

Studienplan Masterstudium Computer Science Vertiefungsrichtung Distributed Systems	KP
Concepts of Distributed Systems	16
Methods of Distributed Systems	18
Applications of Distributed Systems	16
Vorbereitung zur Masterarbeit	6
Masterarbeit	30
Masterprüfung	4
Total	90

Studienplan Masterstudium Computer Science Vertiefungsrichtung Machine Intelligence	KP
Concepts of Machine Intelligence	16
Methods of Machine Intelligence	18
Applications of Machine Intelligence	16
Vorbereitung zur Masterarbeit	6
Masterarbeit	30
Masterprüfung	4
Total	90

Ein Kreditpunkt (KP) ECTS entspricht ungefähr 30 Arbeitsstunden.

- Unterrichtssprache** Auf Bachelorstufe wird auf Deutsch und Englisch unterrichtet und geprüft, auf Masterstufe ist Englisch Unterrichtssprache.
- Prüfungen** In den Lehrveranstaltungen werden die Leistungen Studierender entweder schriftlich bzw. mündlich geprüft oder über die aktive Teilnahme in Form von Referaten, Präsentationen, das Lösen von Übungsaufgaben u. a. erfasst und bewertet.
- Fächerkombination** Die Studiengänge der Phil.-Nat. Fakultät sind grundsätzlich Monostudiengänge mit Vertiefungsmöglichkeiten und einem Wahlbereich. Das gilt auch für ein Studium der Computer Science auf Bachelor- und Masterstufe. Ausserdem besteht die Möglichkeit, Computer Science als ausserfakultäres Bachelor- und Masterstudienfach mit einem Studienfach der Philosophisch-Historischen Fakultät oder als Zweitfach zu Sportwissenschaft zu kombinieren (siehe UNI INFO „Computer Science – ausserfakultäres Bachelor- und Masterstudienfach“) zu studieren.
- Studienbeginn** Der Beginn des Bachelorstudiums ist nur im Herbstsemester möglich, der des Masterstudiums sowohl im Herbst- als auch im Frühjahrssemester, wobei der Beginn im Herbstsemester empfohlen wird.
- Studiendauer** Die Regelstudienzeit für den Bachelor beträgt 6 Semester, für den Master 3 Semester. Es besteht keine Studienzeitbeschränkung.
- Weitere Abschlussmöglichkeiten** **Computer Science als ausserfakultäres Studienfach**
Neben dem Vollstudiengang an der Phil.-Nat. Fakultät mit dem Abschluss als Bachelor of Science (BSc) bzw. Master of Science (MSc) gibt es die Möglichkeit, Computer Science als Teilstudium mit einem Studienfach wie Medienwissenschaften, Geschichte, Englisch oder Sportwissenschaft zu kombinieren. Siehe UNI INFO „Computer Science – ausserfakultäres Bachelor- und Masterstudienfach“.

Computer Science im Mathematikstudium

Studierende der Mathematik können Computer Science als Modul wählen (siehe UNI INFO „Mathematik“). Sie werden nach dem Bachelorstudium zum Masterstudium in Computer Science zugelassen, wenn sie insgesamt 24 Kreditpunkte in der Computer Science erworben haben.

Folgende Zusatzstudien im Umfang von 32 KP ermöglichen es, mit einem Abschluss im Studienfach Computer Science der Phil.-Hist. Fakultät in das **Masterprogramm Computer Science der Phil.-Nat. Fakultät** einzusteigen:

- Theorie der Informatik (8 KP)
- *Databases (8 KP)
- *Foundations of Artificial Intelligence (8 KP)
- *Introduction to Internet and Security (8 KP)
- *Pattern Recognition (8 KP)

Hierbei müssen nur drei der vier mit * markierten Lehrveranstaltungen absolviert werden. Wenn diese Voraussetzung erfüllt ist, erfolgt die Zulassung zum Masterstudium ohne Auflagen.

Doktorat

Bei besonderer Eignung und einem guten Abschluss kann im Rahmen der Institutsforschung promoviert werden.

Berufsmöglichkeiten Die **Bachelorstufe** qualifiziert für eher praktische Felder der Computer Science wie Software-Ingenieurwesen, Software-Support, Datenschutz-Koordination, Informatik-Sicherheit, System-Management, Datenbank-Architektur, IT-Ressourcen-Planung, Telematik, Web-Entwicklung, Informatik-Kursleitung. Das **Masterstudium** bietet eine höhere Qualifikation an und bereitet auf Arbeitsfelder vor, in denen ausgeprägte analytische wie konzeptionelle Fähigkeiten gefragt sind, wie in der industriellen Forschung und Entwicklung, im Kader oder in der Projektleitung, oder in den Wissenschaften.

Zulassung Bachelorstudium

Eidg. anerkannte gymnasiale Maturität, Berufsmaturität mit bestandener Passerelle oder Bachelor-Abschluss einer Fachhochschule bzw. Pädagogischen Hochschule. Verbindliche Informationen unter: <http://www.unibas.ch/zulassung>

Masterstudium

Der Abschluss Bachelor of Science in Computer Science der Universität Basel ermöglicht eine direkte Zulassung zum Masterstudium Computer Science. Die Zulassung für alle übrigen Studienanwärterinnen bzw. -anwärter erfolgt auf Antrag der Prüfungskommission durch das Rektorat. Die Zulassung erfordert den Nachweis eines Bachelorgrades von 180 Kreditpunkten, welcher zum Bachelor of Science in Computer Science der Universität Basel äquivalent ist. Nach der Anmeldung beim Studiensekretariat nimmt die zuständige Prüfungskommission

eine fachliche Prüfung der Dossiers vor. Das Studiensekretariat teilt den Entscheid abschliessend schriftlich mit.

Verbindliche Informationen zur Zulassung finden sich in der entsprechenden Studienordnung sowie unter <http://www.unibas.ch/zulassung>.

Anmeldung Anmeldung unter <http://www.unibas.ch/anmeldung>; Die Anmeldegebühr beträgt CHF 100.-. Anmeldeschluss für das Herbstsemester ist der 30. April, für das Frühjahrssemester der 30. November.

Immatrikulation Zusammen mit dem Zulassungsentscheid wird über das Verfahren der Immatrikulation informiert. Studierende mit schweizerischer Vorbildung müssen in der Regel nicht persönlich zur Immatrikulation erscheinen.

Studienkosten Pro Semester:

Studiengebühren (auch für Prüfungssemester) CHF 850.-
Dazu kommen die individuellen Lebenshaltungskosten usw.

Stipendien und Studiendarlehen

Gesuche sind an die Stipendienabteilung des Kantons zu richten, in dem die Eltern den zivilrechtlichen Wohnsitz haben.

Mobilität Semester an ausländischen Universitäten sind möglich und werden durch Förderungsprogramme unterstützt. Mobilitätsprogramme erleichtern den Besuch schweizerischer und ausländischer Universitäten.
Weitere Informationen: Mobility Office, Petersplatz 1, 4003 Basel, T +41 61 207 30 28, mobility@unibas.ch

Weitere Informationen **Wegleitungen und Reglemente**

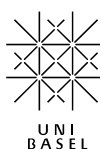
- Ordnung für die Bachelor- und Masterstudiengänge sowie die Doktoratsstudien an der Philosophisch-Naturwissenschaftlichen Fakultät der Universität Basel vom 05.12.2015
- Ordnung für das Bachelorstudium Computer Science an der Phil.-Nat. Fakultät der Universität Basel vom 05.12.2015
- Ordnung für das Masterstudium Computer Science an der Phil.-Nat. Fakultät der Universität Basel vom 05.12.2015
- Wegleitung für das Bachelor- und Masterstudium Computer Science an der Phil.-Nat. Fakultät der Universität Basel vom 24.05.2016

Die Dokumente finden Sie unter:

www.informatik.unibas.ch/education/studiengaenge/

Informationen über die Universität Basel

- Das Vorlesungsverzeichnis ist abrufbar unter: www.unibas.ch/vv
- Basler Studienführer: www.studienberatung.unibas.ch
- Webseite: www.unibas.ch



Studienfachberatung

Mit der Studiengangleitung Heike Freiberger kann telefonisch (T +41 61 207 05 45) oder per E-Mail ein Termin für eine persönliche Studienberatung zu allen Fragen der Studiengestaltung, der Fächerkombination, dem Stundenplan usw. vereinbart werden.

Adressen **Departement Mathematik und Informatik, Fachbereich Informatik**
 Spiegelgasse 1, 4051 Basel, T +41 61 207 05 45
<http://www.informatik.unibas.ch>
 E-Mail: heike.freiberger@unibas.ch

Studiendekanat der Phil.-Nat. Fakultät
 Klingelbergstrasse 50, 4056 Basel, T +41 61 207 30 53
<http://www.unibas.ch/philnat>
 E-Mail: studiendekanat-philnat@unibas.ch

Studiensekretariat der Universität
 Petersplatz 1, 4003 Basel, T +41 61 207 30 23
<http://www.unibas.ch>
 Anfragen über www.unibas.ch/studseksupport (Kontaktformular)

Studienberatung Basel
 Steinengraben 5, 4051 Basel, T +41 61 207 29 29/30
<http://www.studienberatung.unibas.ch>
 E-Mail: studienberatung@unibas.ch

Impressum **Redaktion:** Studienberatung Basel. Bearbeitet von Dr. Nathalie Bucher in Zusammenarbeit mit der Studiengangleitung und Prof. Dr. Malte Helmert vom Fachbereich Informatik an der Universität Basel, Juli 2017.
 © by Studienberatung Basel / Änderungen vorbehalten.

