

## Timetable Bachelor Computer Science 2. Semester FS20

	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag				
<b>08-09h</b>			12954 Ü: Numerik für Studierende d. Naturwiss.	10489 Ü: Analysis II	17481 HVL: Mathem. Meth. II	10489 HVL: Analysis II	17481 HVL: Mathem. Meth. II	10489 HVL: Analysis II	
<b>09-10h</b>									
<b>10-11h</b>	27065 Ü: Programmier- Projekt (U1075)	17481 Ü: Mathe Methoden II	10489 Ü: Analysis II	27065 Ü: Programmier- Projekt	10906 Ü: Alg. & Datenstrukt. (U1.001)	27065 VL/Ü: Programmier- Projekt (Alte Uni -101)		27065 VL/Ü: Programmier- Projekt (Alte Uni -101)	
<b>11-12h</b>									
<b>12-13h</b>		27065 Ü: Programmier- Projekt (U1075)		27065 Ü: Programmier- Projekt (U1075)					
<b>13-14h</b>	24341 Projekt: Einf. Numerik								
<b>14-15h</b>	12954 VL: Numerik für Studierende der Naturwissenschaften	10906 Ü: Algorithmen & Datenstrukturen (U1.001)	10906 VL: Alg./Datenstr. (HS120)	27065 Ü: Programmier- Projekt (U1075)	10906 VL: Algorithmen & Datenstrukturen (HS116)	10906 Ü: Algorithmen & Datenstrukturen (U1.001)			
<b>15-16h</b>									
<b>16-17h</b>	10479 Praktikum: Numerik am Computer	10479 Praktikum: Numerik am Computer	10479 Praktikum: Numerik am Computer	10479 Praktikum: Numerik am Computer	10479 Praktikum: Numerik am Computer				
<b>17-18h</b>									
<b>18-19h</b>									
<b>19-20h</b>									

	Foundations of Computer Science
	Formal Concepts of Computer Science
	Mathematical Foundations of Computer Science

Stand: 12.11.2019

**Hinweis: es muss jeweils nur EINER der aufgeführten Übungstermine besucht werden**