

## Stundenplan Bachelor Computer Science 2. Semester FS22

	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag			
<b>08-09h</b>	27065 Ü: Programmier-Projekt	27065 Ü: Programmier-Projekt	12954 Ü: Numerik für Studierende d. Naturwiss.	10489 Ü: Analysis II	17481 HVL: Mathem. Meth. II	10489 HVL: Analysis II	17481 HVL: Mathem. Meth. II	10489 HVL: Analysis II
<b>09-10h</b>								
<b>10-11h</b>	27065 Ü: Programmier-Projekt	17481 Ü: Mathe Methoden II	10489 Ü: Analysis II	27065 Ü: Programmier-Projekt	10906 Ü: Alg. & Datenstrukt.	27065 VL/Ü: Programmier-Projekt (Alte Uni)		27065 VL/Ü: Programmier-Projekt (Alte Uni)
<b>11-12h</b>								
<b>12-13h</b>		27065 Ü: Programmier-Projekt		27065 Ü: Programmier-Projekt				
<b>13-14h</b>	24341 Projekt: Einf. Numerik							
<b>14-15h</b>	12954 VL: Numerik für Studierende der Naturwissenschaften	62061 Ü: Algorithmen & Datenstrukturen	<b>10906 HVL: Algorithmen &amp; Datenstrukturen</b> (Biozentrum)	<b>10906 HVL: Algorithmen &amp; Datenstrukturen</b> (Biozentrum)	62061 Ü: Algorithmen & Datenstrukturen			
<b>15-16h</b>								
<b>16-17h</b>	10479 Praktikum: Numerik am Computer	10479 Praktikum: Numerik am Computer	10479 Praktikum: Numerik am Computer	10479 Praktikum: Numerik am Computer				
<b>17-18h</b>								
<b>18-19h</b>								
<b>19-20h</b>								

	Foundations of Computer Science
	Formal Concepts of Computer Science
	Mathematical Foundations of Computer Science

Stand: 05.01.2022

**Hinweis:** es muss jeweils nur EINER der aufgeführten Übungstermine besucht werden