

## Stundenplan Bachelor Computer Science 2. Semester FS26

	Montag		Dienstag		Mittwoch		Donnerstag		Freitag	
<b>08-09h</b>	27065 Ü: Programmier-Projekt		27065 Ü: Programmier-Projekt		12954 Ü: Numerik für Studierende d. Naturwiss.	11039 Ü: Analysis II	17481 HVL: Mathem. Meth. II	10489 HVL: Analysis II	17481 HVL: Mathem. Meth. II	10489 HVL: Analysis II
<b>09-10h</b>										
<b>10-11h</b>	27065 Ü: Programmier-Projekt		17481 Ü: Mathe Methoden II	11039 Ü: Analysis II	27065 Ü: Programmier-Projekt	10906 Ü: Alg. & Data Struct.	27065 VL/Ü: Programmier-Projekt		27065 VL/Ü: Programmier-Projekt	
<b>11-12h</b>										
<b>12-13h</b>		27065 Ü: Programmier-Projekt	17481 Ü: Mathe Methoden II		27065 Ü: Programmier-Projekt				27065 VL/Ü: Programmier-Projekt	
<b>13-14h</b>	24341 Projekt: Einf. Numerik									
<b>14-15h</b>	12954 VL: Numerik für Studierende der Naturwissenschaften	70873 Ring-VL: Kritische KI-Kompetenz	62061 Ü: Algorithms & Data Structures		<b>10906 HVL: Algorithms &amp; Data Structures</b>	27065 Ü: Programmier-Projekt	<b>10906 HVL: Algorithms &amp; Data Structures</b>		62061 Ü: Algorithms & Data Structures	
<b>15-16h</b>										
<b>16-17h</b>	10479 Praktikum: Numerik am Computer		10479 Praktikum: Numerik am Computer		10479 Praktikum: Numerik am Computer		10479 Praktikum: Numerik am Computer			
<b>17-18h</b>										
<b>18-19h</b>										
<b>19-20h</b>										

	Foundations of Computer Science
	Formal Concepts of Computer Science
	Mathematical Foundations of Computer Science

Stand: 03.02.2026

**Hinweis:** es muss jeweils nur EINER der aufgeführten Übungstermine besucht werden