

Erweiterte Grundlagen der Programmierung

Dr. Marcel Lüthi
Herbstsemester 2020

Universität Basel
Fachbereich Informatik

Allgemeine Hinweise

Für die Vorlesung *Grundlagen der Programmierung*, auf der diese Vorlesung aufbaut, wird ein separates Informationsblatt herausgegeben.

Kreditpunkte

Es werden 4 Kreditpunkte bei bestandener Abschlussklausur vergeben.

Prüfungszulassung

Zur Prüfung wird zugelassen, wer alle folgenden Kriterien erfüllt:

- Die Anmeldung in Services wurde erfolgreich abgeschlossen.
- In der Summe über alle Blätter wurden 50% der Punkte der abzugebenden Übungsaufgaben erreicht.
- Es wurden in 9 Übungsblättern mindestens 50% der Punkte erreicht.
- Jedes Blatt wurde selbständig oder in einer Zweiergruppe ohne fremde Hilfe gelöst.

Plagiate

Es gelten die üblichen Regeln zum Umgang mit Plagiaten, welche im *Merkblatt zum Umgang mit Plagiaten* zusammengefasst sind. Sie finden den Link zu diesem Merkblatt auf der Vorlesungswebseite.

Gemäss den Regeln des Fachbereichs wird beim ersten Verstoss die entsprechende Übung mit 0 Punkten bewertet und eine Verwarnung ausgesprochen. Der zweite Verstoss hat die Nichtzulassung zur Prüfung, sowie eine Meldung an die Unterrichtskommission zur Folge.

Übungen

Die Übungsblätter werden jeweils am Freitag auf Adam bereitgestellt und müssen zum angegebenen Abgabetermin via Adam eingereicht werden. Verspätete Abgaben werden nicht mehr akzeptiert. Die Übungsaufgaben sollen in Zweiergruppen bearbeitet werden. Beide Gruppenmitglieder müssen in derselben Übungsgruppe eingeschrieben sein. In Ausnahmefällen und mit hinreichender Begründung, können die Übungen auch alleine bearbeitet werden.

Es wird voraussichtlich 12 Übungsblätter geben.

Automatisierte Tests

Für alle Übungen stehen automatisierte Tests zur Verfügung. Diese Tests dienen einerseits den Tutoren als Grundlage für die Korrektur, vor allem aber auch Ihnen zur Überprüfung ihrer Lösungen. Informationen, wie Sie diese Tests nutzen, finden Sie auf einem separaten Infoblatt.

Ansprechpartnerspartner bei Fragen zu den Übungen

Bei Fragen zur Übungsorganisation wenden Sie sich bitte als erstes an der/die ihrer Übungsgruppe zugeteilten Tutor/in wenden. Fragen zum aktuellen Übungsblatt oder zur Bewertung können in der Übungsstunde besprochen werden. Ausserhalb der Übungsstunden können Sie für allgemeine Fragen das Forum auf Adam nutzen.

Bei Fragen die nicht von allgemeinem Interesse sind können Sie auch Ihrem Tutor oder Ihrer Tutorin eine E-Mail schreiben.

Alle Übungsstunden werden online angeboten. Die erste Übungsstunde wird sowohl online als auch vor Ort angeboten. Ob auch weitere Übungsstunden zusätzlich vor Ort angeboten werden wird in Absprache mit den Übungsteilnehmer*innen entschieden.

Wenn Sie wegen Krankheit oder Militärdienst eine Übung nicht abgeben oder den Abgabetermin verschieben müssen, wenden Sie sich bitte direkt an Marcel Lüthi.

Anmeldung zu den Übungsstunden

Die Übungsstunden beginnen nach der ersten Vorlesung. Es wird ihnen spätestens in der zweiten Woche einer der sieben Übungstermine zugewiesen. Sie müssen die entsprechende Übungsstunde dann via Services belegen und sich aus allen anderen Übungsstunden austragen. Damit haben Sie dann Zugriff zum richtigen Adam-Workspace und können ihre Übungen abgeben.

Die Übungsstunden werden online via Zoom angeboten. Der Zoom-Raum ist derselbe wie für die Vorlesung.

Empfehlungen

Aus Erfahrung lässt sich sagen:

- Übung macht den Programmierer / die Programmiererin!
- Die Resultate in den Übungen korrelieren stark mit den Prüfungsleistungen. (Dies gilt unter anderen auch deshalb, da wir die Prüfung auf den eingeübten Stoff abstimmen).
- Aus Fehlern lernt man. Nutzen Sie die Chance, besuchen Sie die Übungsstunden und lassen Sie sich von den Tutoren helfen.
- Wer von Anfang an die Übungen löst und sich bei Problemen rechtzeitig Hilfe von den Tutoren holt hat keine Probleme die benötigten 50% der Punkte zu erreichen.