

# Fourieranalyse & Fouriertransformation

Jean Baptiste Joseph Fourier (1768 - 1830)



## Literatur

1. Fundamentals of Computer Graphics

*P. Shirley et al.*

Kapitel 4.5

2. Digitale Bildverarbeitung

*B. Jähne*

Springer Verlag

(Kapitel 3 und Anhang A)

## Abtasten (resampling) von Bildern

z.B. wie verkleinert man ein Bild?



Was ist zu beachten?

Es kann aliasing auftreten!

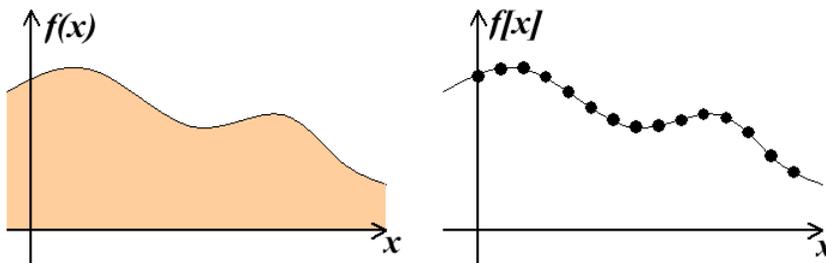
Fouriertheorie gibt die Antwort ==>

## Bilder und Pixel

In unser Vorstellung ist die reale Welt meist stetig ! ? ?  
Im Computer ist alles diskret!

Das Abbilden einer stetigen *Funktion* auf eine diskrete nennt man *Abtasten* !

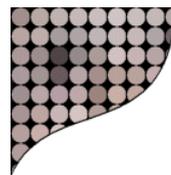
Das Abbilden eines stetigen *Wertes* auf einen diskreten nennt man *Quantisieren* !



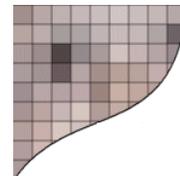
Zum Darstellen eines Bildes im Computer müssen wir abtasten und quantisieren!

## Was ist ein Pixel – formal?

Ein Pixel ist kein:  
Kreis,  
Quadrat,  
...



ein Pixel ist ein Punkt,  
mit keiner Dimension  
mit keiner Ausdehnung  
mit einer Position und einer Intensität!



Ein Pixel ist ein Abtastwert!

## Fourierreihe

Eine eindimensionale periodische Funktion  $f(x)$  mit Periodenlänge  $\lambda$  lässt sich exakt durch eine Reihe trigonometrischer Funktionen darstellen.

Diese Reihe heißt *Fourierreihe*:

$$f(x) = \frac{a_0}{2} + \sum_{k=1}^{\infty} (a_k \cos(k\omega x) + b_k \sin(k\omega x)) \quad \text{mit} \quad \omega = \frac{2\pi}{\lambda}$$

mit den *Fourierkoeffizienten*  $a_k, b_k$

$$a_k = \frac{2}{\lambda} \int_{-\lambda/2}^{\lambda/2} f(x) \cos(k\omega x) dx, \quad k = 0, 1, 2, \dots$$

$$b_k = \frac{2}{\lambda} \int_{-\lambda/2}^{\lambda/2} f(x) \sin(k\omega x) dx, \quad k = 0, 1, 2, \dots$$

Beliebige Funktionen lassen sich durch eine solche Reihe approximieren.

## Fourierreihe im Komplexen

Rechnen mit trigonometrischen Reihen wird leicht unübersichtlich!

Rechnen in komplexer Darstellung ist einfacher!

mit *Euler – Identität*

$$e^{ik\omega x} = \cos(k\omega x) + i \sin(k\omega x), \quad i = \sqrt{-1}$$

$$\Rightarrow f(x) = \sum_{k=-\infty}^{\infty} c_k e^{ik\omega x}, \quad k = 0, 1, 2, \dots$$

und den *komplexen Fourierkoeffizienten*  $c_k$

$$c_k = \frac{1}{\lambda} \int_{-\lambda/2}^{\lambda/2} f(x) e^{-ik\omega x} dx = \begin{cases} \frac{1}{2} a_0 & k=0 \\ \frac{1}{2} (a_k - ib_k) & k>0 \\ \frac{1}{2} (a_{-k} + ib_{-k}) & k<0 \end{cases}$$

## Fourierreihe → Fouriertransformation

$$c_k = \frac{1}{\lambda} \int_{x_0}^{x_0+\lambda} f(x) e^{-i\frac{2\pi}{\lambda} kx} dx, \quad k = 0, 1, 2, \dots$$

Der Grenzübergang von Funktionen aus ganzzahligen Vielfachen einer Periode zu nicht periodischen Funktionen ( $\lambda = \infty$ ) ergibt:

$$\Rightarrow F(u) = \int_{-\infty}^{\infty} f(x) e^{-2\pi i u x} dx$$

$F(u)$  ist die Fouriertransformierte von  $f(x)$

$f(x)$    $F(u)$

Die inverse Fouriertransformation:

$$\Rightarrow f(x) = \int_{-\infty}^{\infty} F(u) e^{2\pi i u x} du$$

$f(x)$  ist die inverse Fouriertransformierte von  $F(u)$

$f(x)$    $F(u)$

## Fouriertransformation darstellen

Die Fouriertransformierte  $F$  einer reellen Funktion ist meist eine komplexe Funktion.

$$F(u) = \operatorname{Re} F(u) + i \operatorname{Im} F(u)$$

Die komplexe Zahl können wir in der komplexen Zahlenebene als Vektor darstellen.

Entweder durch Real- und Imaginärteil,  
oder durch Betrag und Phase.

Betrag: 
$$|F(u)| = \sqrt{[\operatorname{Re} F(u)]^2 + [\operatorname{Im} F(u)]^2}$$

Phase: 
$$\varphi(u) = \arctan\left(\frac{\operatorname{Im} F(u)}{\operatorname{Re} F(u)}\right)$$

$$F(u) = |F(u)| \exp(i\varphi(u))$$

## Fouriertransformation und Ortsfrequenz

$$\Rightarrow F(u) = \int_{-\infty}^{\infty} f(x) e^{-2\pi i u x} dx$$

Die Funktion  $\exp(-i2\pi ux)$  ist der Kern der Fouriertransformierten.

Der Kern der Inversen ist  $\exp(i2\pi ux)$ .

Die Funktionen  $\exp(-i2\pi ux)$  bilden ein System orthonormaler Funktionen:

$$\int_{-\infty}^{\infty} e^{-2\pi i u x} e^{2\pi i u' x} dx = \delta(u - u')$$

Delta'funktion' :

$$\delta(x) = 0, \text{ für } x \neq 0$$

$$\int_{-\infty}^{\infty} \delta(x) dx = 1$$

$$\int_{-\infty}^{\infty} \delta(x - x_0) f(x) dx = f(x_0)$$

Die Fouriertransformierte  $F$  liefert eine Entwicklung der Funktion  $f$  in ein kontinuierliches Spektrum, wobei die Variable  $u$  als Ortsfrequenz bezeichnet wird.

## Fouriertransformation (Beispiele)

Kosinus- Sinusfunktionen mit  $k_0 = \pm \frac{2\pi}{\lambda}$  :

$$f(x) = a \cos(k_0 x) \quad \circ \rightarrow \bullet \quad F(k) = \frac{a}{2} \delta(k - k_0) + \frac{a}{2} \delta(k + k_0)$$

$$f(x) = a \sin(k_0 x) \quad \circ \rightarrow \bullet \quad F(k) = -i \frac{a}{2} \delta(k - k_0) + i \frac{a}{2} \delta(k + k_0)$$

Deltafunktion:

$$f(x) = K \delta(x) \quad \circ \rightarrow \bullet \quad F(u) = \int_{-\infty}^{\infty} K \delta(x) e^{-i2\pi u x} dx \\ = K e^0 = K$$

Delta 'funktion' :

$$\delta(x) = 0, \text{ für } x \neq 0$$

$$\int_{-\infty}^{\infty} \delta(x) dx = 1$$

$$\int_{-\infty}^{\infty} \delta(x - x_0) f(x) dx = f(x_0)$$

# Fouriertransformation (Beispiele 1)

Periodische Funktionen:

$$f(x) = \sum_{k=-\infty}^{\infty} c_k e^{2\pi i \frac{k}{\Delta x} x} \quad \longleftrightarrow \quad F(u) = \sum_{k=-\infty}^{\infty} c_k \delta(u - \frac{k}{\Delta x})$$

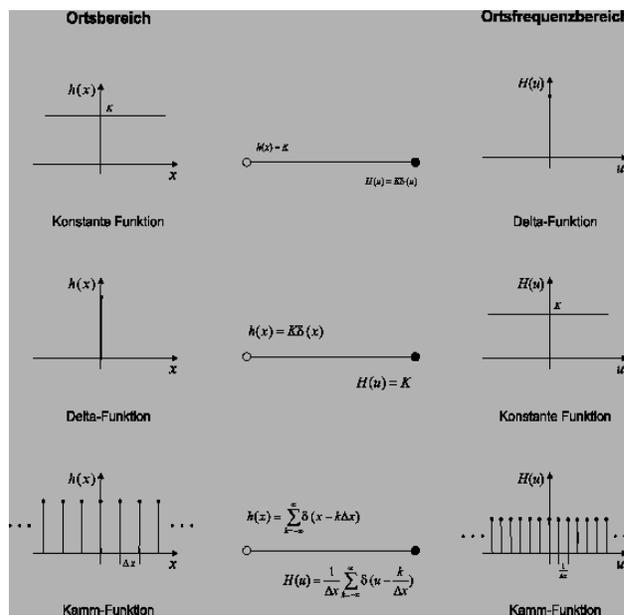
Beweis:

$$\begin{aligned} f(x) &= \int_{-\infty}^{\infty} F(u) e^{2\pi i u x} du \\ f(x) &= \int_{-\infty}^{\infty} \sum_{k=-\infty}^{\infty} c_k \delta(u - \frac{k}{\Delta x}) e^{2\pi i u x} du \\ &= \sum_{k=-\infty}^{\infty} c_k \int_{-\infty}^{\infty} \delta(u - \frac{k}{\Delta x}) e^{2\pi i u x} du = \sum_{k=-\infty}^{\infty} c_k e^{2\pi i \frac{k}{\Delta x} x} \quad \text{q.e.d.} \end{aligned}$$

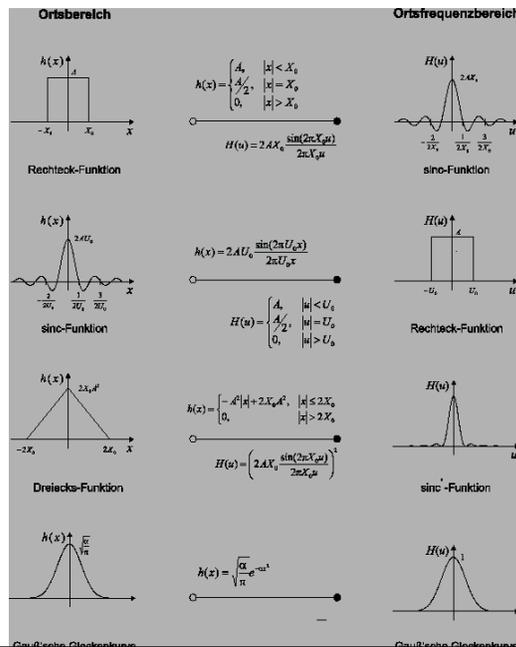
Deltakamm:

$$h(x) = \sum_{k=-\infty}^{\infty} \delta(x - k\Delta x) = \frac{1}{\Delta x} \sum_{k=-\infty}^{\infty} e^{ik \frac{2\pi}{\Delta x} x} \quad \longleftrightarrow \quad H(u) = \frac{1}{\Delta x} \sum_{k=-\infty}^{\infty} \delta(u - \frac{k}{\Delta x})$$

# Beispiele (2)



## Beispiele (3)



## 2D-Fouriertransformation

$$F(\vec{k}) = \frac{1}{(2\pi)^2} \int_{-\infty}^{\infty} f(\vec{x}) e^{-i\vec{k}\vec{x}} d^2\vec{x}$$

Dabei ist  $\vec{k}$  der Wellenvektor mit:  $|\vec{k}| = \frac{2\pi}{\lambda}$

Aus  $i\vec{k}\vec{x} = i(k_1x_1 + k_2x_2) \Rightarrow e^{(-i\vec{k}\vec{x})} = e^{(-ik_1x_1)} e^{(-ik_2x_2)}$

$$\Rightarrow F(\vec{k}) = \frac{1}{(2\pi)^2} \int_{-\infty}^{\infty} \left( \int_{-\infty}^{\infty} f(\vec{x}) e^{-ik_1x_1} dx_1 \right) e^{-ik_2x_2} dx_2$$

Somit kann man die 2D-FT hintereinander in zwei separaten 1D-FT ausführen

## Eigenschaften der Fouriertransformation

Addition:

$$af(x) + bg(x) \quad \longleftrightarrow \quad aF(u) + bG(u)$$

Ähnlichkeit:

$$f(ax_1, bx_2) \quad \longleftrightarrow \quad \frac{1}{|ab|} F\left(\frac{k_1}{a}, \frac{k_2}{b}\right)$$

Verschiebung:

$$f(x - x_0) \quad \longleftrightarrow \quad F(k)e^{-ikx_0}$$

$$f(x)e^{ikx_0} \quad \longleftrightarrow \quad F(k - k_0)$$

Symmetrie:

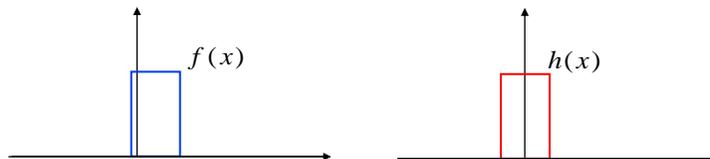
$$f_g(x) \quad \longleftrightarrow \quad F_g(k)$$

$$f_u(x) \quad \longleftrightarrow \quad F_u(k)$$

## Eigenschaften (2): Das Faltungstheorem

Faltungsintegral:

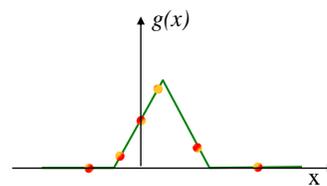
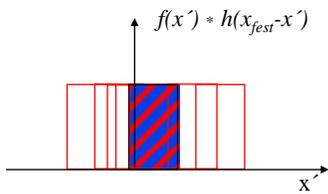
$$\begin{aligned} g(x) = f(x) * h(x) &= \int_{-\infty}^{\infty} f(x') h(x - x') dx' \\ &= h(x) * f(x) = \int_{-\infty}^{\infty} h(x') f(x - x') dx' \end{aligned}$$



## Eigenschaften (2): Das Faltungstheorem

Faltungsintegral:

$$\begin{aligned}
 g(x) = f(x) * h(x) &= \int_{-\infty}^{\infty} f(x') h(x - x') dx' \\
 &= h(x) * f(x) = \int_{-\infty}^{\infty} h(x') f(x - x') dx'
 \end{aligned}$$



## Eigenschaften (2): Das Faltungstheorem

Faltungsintegral:

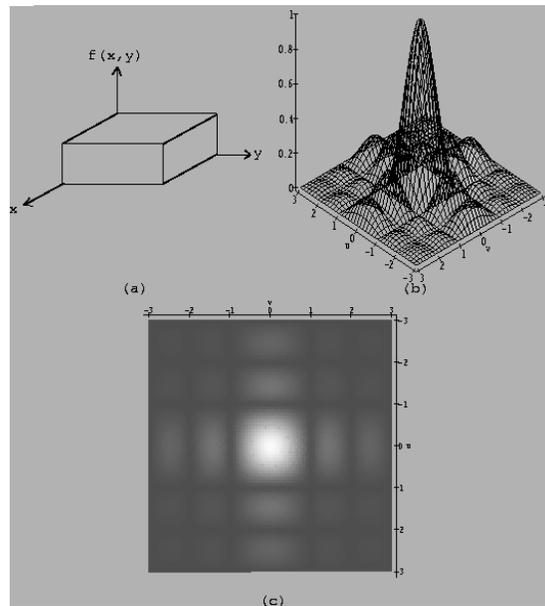
$$\begin{aligned}
 g(x) = f(x) * h(x) &= \int_{-\infty}^{\infty} f(x') h(x - x') dx' \\
 &= h(x) * f(x) = \int_{-\infty}^{\infty} h(x') f(x - x') dx'
 \end{aligned}$$

Faltung ist im Fourierraum ganz einfach:

$$h(x) * f(x) \quad \circ \text{---} \bullet \quad H(k)F(k)$$

$$h(x)f(x) \quad \circ \text{---} \bullet \quad H(k) * F(k)$$

## 2D-Fouriertransformation



## Abtasttheorem ( Nyquist )

Ein kontinuierliches Bildsignal  $f(x)$  soll nun auf ein  $m \times n$  Raster abgebildet werden

Problem:

Aus  $f(x)$  müssen  $m \times n$  Werte so bestimmt werden, dass das Signal aus diesen  $m \times n$  Werten wieder rekonstruiert werden kann.

Die in  $\Delta x$  Schritten abgetastete Funktion  $f(x)$  sei:

$$\hat{f}(x) = f(x) \sum_{k=-\infty}^{\infty} \delta(x - k\Delta x)$$

Nach dem Faltungssatz gilt:

$$\hat{F}(u) = F(u) * \frac{1}{\Delta x} \sum_{k=-\infty}^{\infty} \delta(u - \frac{k}{\Delta x})$$

## Abtasttheorem (2)

$$\hat{F}(u) = F(u) * \frac{1}{\Delta x} \sum_{k=-\infty}^{\infty} \delta(u - \frac{k}{\Delta x})$$

Das heißt:

Die F-Transformierte der abgetasteten Funktion  $\hat{F}(u)$  ist die Faltung des Spektrums der original Funktion  $F(u)$  mit dem Deltakamms mit der Periodizität  $\frac{1}{\Delta x}$ .

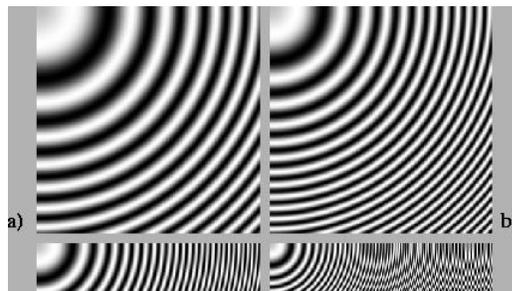
Das heißt:

Das Spektrum der Originalfunktion tritt periodisch in  $\hat{F}(u)$  auf!  
Somit kann es auch überlappen!

Diese Überlappungsartefakte werden mit Aliasing bezeichnet!

Wie lassen sie sich vermeiden?

## Abtasttheorem (3)



Abhilfe:

Das Bild muss vor dem Abtasten so gefiltert werden, dass es zu keinen Überlappungen des Spektrums kommen kann!

Da die Abtastung mit  $\Delta x$  eine Periodizität im Spektrum von  $\frac{1}{\Delta x}$  bewirkt, dürfen keine Frequenzen  $> \frac{1}{2\Delta x}$  auftreten.

Diese Grenzfrequenz wird auch mit Nyquist-Frequenz bezeichnet.

# Abtasttheorem (4)

