

Dozent

Prof. Dr. Thomas Vetter
Departement
Mathematik und Informatik
Spiegelgasse 1
CH – 4051 Basel

Assistenten

Marcel Lüthi

Tutoren

Pascal Mafli
Loris Sauter
Linard Schwendener
Clemens Büchner
Florian Spiess
Jonathan Aellen
Lukas Stöckli

Allgemeine Hinweise

Erweiterte Grundlagen der Programmierung (45398-01)

Für die Vorlesung *Grundlagen der Programmierung* auf der diese Vorlesung aufbaut wird ein separates Informationsblatt herausgegeben.

Kreditpunkte

Es werden 4 Kreditpunkte bei bestandener Abschlussklausur vergeben.

Prüfungszulassung

Zur Prüfung wird zugelassen, wer alle folgenden Kriterien erfüllt:

- Diese Informationen wurden gründlich sowie vollständig gelesen und verstanden.
- Die Anmeldung in Services wurde erfolgreich abgeschlossen.
- Die Lösungen zu den Übungen wurden vor Beginn des jeweiligen Tutoriums auf dem Courses-System <http://courses.cs.unibas.ch> hochgeladen.
- In der Summe über alle Blätter wurden 50% der Punkte der abzugebenden Übungsaufgaben erreicht.
- Jedes Blatt wurde von einer Zweiergruppe selbständig gelöst, d.h. in den Übungen konnten von beiden TeilnehmerInnen Verständnisfragen zu den Aufgaben und dem Quellcode beantwortet werden.

Übungen

Die Übungsaufgaben werden in Zweiergruppen bearbeitet und abgegeben. *Beide* Studierende müssen dabei in der Lage sein, *alle* abgegebenen Lösungen erklären und reproduzieren zu können. Der Sinn der Zweiergruppen ist es *Lerngruppen zu bilden*, nicht die Arbeit aufzuteilen. Die Abgabe des Übungsblattes erfolgt *vor* dem Tutorium per Courses-System. Während der Übungsstunde kann *nicht* mehr am abzugebenden Übungsblatt gearbeitet werden. Beide Übungspartner müssen beim Vorführen der Aufgaben anwesend sein und auf Verständnisfragen des Tutors Auskunft geben können.

Die Übungsblätter werden jeweils am Freitag auf der Vorlesungswebseite bereitgestellt. Es wird voraussichtlich 12 Übungsblätter geben.

Wertung der Übungen

Wenn das Programm korrekt ist, die Lösung jedoch von einem der Studierenden nicht erklärt werden kann, wird die Aufgabe für diesen Studierenden mit Null Punkten bewertet! Sie bekommen die Punkte wenn

- Sie den Quellcode der von Ihnen selbst gelösten Aufgaben vor dem Tutorium im Courses-System hochgeladen haben.
- Sie im Tutorium anwesend sind.
- Sie dem Tutor während dem Tutorium ihre laufenden Programme am Rechner vorführen.
- Sie alle Fragen des Tutors zu der Aufgabe und der Implementierung beantworten können.

Sollten Sie wegen Krankheit / Militär oder aus anderen triftigen Gründen die Übungen nicht lösen oder vorführen können, wenden Sie sich bitte an einen Assistierenden.

Automatisierte Tests

Für einige der Übungen bieten wir als Hilfestellung automatisierte Tests an. Informationen, wie Sie diese Tests nutzen, finden Sie auf einem separaten Infoblatt.

Ansprechpartner

Generell gilt, dass für Fragen zu den aktuellen Übungen die Tutoren während den Tutorien angesprochen werden können. Sind Sie verhindert die Aufgaben zu lösen oder vorzuzeigen wenden Sie sich bitte an einen Assistenten.

Tutorien

Die Tutorien beginnen nach der ersten Vorlesung. Für die Tutorien müssen Sie sich anmelden. Dies geschieht im Courses-System unter der Internetadresse <http://courses.cs.unibas.ch>. Tragen Sie drei Präferenzen für die verschiedenen Termine ein. Sollten Sie aus sehr triftigen Gründen nur einen einzelnen Termin angeben, melden Sie dies einem der Assistenten mit ausführlicher Begründung. Ansonsten werden Sie zwangs-eingeteilt.

Courses-System

Um sich im Courses-System unter <http://courses.cs.unibas.ch> einloggen zu können, müssen Sie auf MOnA <http://services.unibas.ch> zunächst die Vorlesung belegen. Nach einem Tag sollte der Login mit Ihrer URZ-Emailadresse und dem zugehörigen Passwort funktionieren. Sollten Sie keinen URZ-EmailAccount haben, melden Sie sich bitte bei einem der Assistenten mit Namen, Vorname, Matrikelnummer und Email-Adresse.

Empfehlungen

Aus Erfahrung lässt sich sagen:

- Wer die Aufgaben nicht lösen kann, soll bei den Tutoren Hilfe suchen.
- Wer die Übungen *nicht* selbständig löst hat geringe Chancen die Prüfung zu bestehen.

- Wer von Anfang an die Übungen löst und sich bei Problemen rechtzeitig Hilfe von den Tutoren holt hat keine Probleme die 50% zu erreichen.
- Eine Aufgabe der Prüfung wird von einem der Übungsblätter übernommen.
- Übung macht den Programmierer!